

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
АНАШЕНСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №1

УТВЕРЖДАЮ

Директор

МОБУ Анашенская СОШ №1

_____ В.Н. Горинова

Приказ №__ от _____2024г.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

«Роботех»

Техническая направленность

Базовый уровень

Возраст учащихся 9-13 лет

Срок реализации 1 год

Составитель:

педагог дополнительного
образования Нечаев Денис
Владимирович

Анаш
2024

Раздел 1. Комплекс основных характеристик программы

1.1. Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Роботех» (далее – Программа) разработана в соответствии с нормативно-правовыми документами:

- Федеральный Закон от 29.12.2012 №2 273-ФЗ (ред. от 31.07.2020) "Об образовании в Российской Федерации" (с изм. и доп., вступ. в силу с 01.08.2020);
- Стратегия развития воспитания в Российской Федерации до 2025 года, утвержденная распоряжением Правительства РФ от 29.05.2015 г. № 996-р.;
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 (Распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 г. № 729-р);
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 30.09.2020 г. №533 «О внесении изменений в порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам, утвержденный приказом министерства просвещения российской федерации от 09.11.2018 г. №196»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 г. № 196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Письмо Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 г. № 09-3242 «О направлении методических рекомендаций по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы) разработанные Минобрнауки России совместно с ГАОУ ВО «Московский государственный педагогический университет», ФГАУ «Федеральный институт развития образования», АНО ДПО «Открытое образование»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Об утверждении СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- Методические рекомендации по разработке и оформлению дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ, разработанные региональным модельным центром дополнительного образования детей Красноярского края, 2021 год;
- Устав МБОУ Анашеской СОШ №1.

Направленность Программы - техническая. Программа направлена на решение задач с помощью роботов, которые учащиеся сами могут сконструировать и запрограммировать.

Новизна и актуальность

Новизна Программы в том, что дети учатся проектировать, защищать свое решение и воплощать его в реальной модели.

Актуальность Программы определяется запросом со стороны родителей и детей на занятия техническим творчеством.

В настоящее время различные виды роботов находят всё большее применение в машиностроении, медицине, космической промышленности, наибольшее распространение получили промышленные роботы. Образовательная робототехника приобретает все большую значимость и актуальность в наше время. Учащиеся вовлечены в образовательный процесс создания моделей роботов, проектирования и программирования робототехнических устройств. Ребята принимают участие в робототехнических соревнованиях, конкурсах, фестивалях.

Отличительные особенности. Программа объединяет несколько направлений, таких как программирование и конструирование, позволяет быстро и эффективно развивать логическое мышление, способность к самостоятельному решению возникающих нестандартных ситуаций, которые требуют стандартного решения.

Адресат программы

Категория детей: дети младшего и среднего школьного возраста. В Программе могут заниматься, как мальчики, так и девочки.

Возраст детей: 9-13 лет.

Наполняемость групп: 1 группа по 11 человек, минимальное 10 максимальное 11.

Предполагаемый состав групп: разновозрастной.

Условия приема детей: набор учащихся в Программу проводится на основании собеседования, анкетирования. В течение учебного года на вакантные места проводится дополнительный набор (на основании результатов выполнения практической работы в соответствии с Программой).

Срок реализации программы и объем учебных часов: 1 год обучения: 35 часов, 1 раз в неделю по 1 часу.

Форма обучения – очная.

Режим занятий: занятия проходят 1 раз в неделю по 1 часу. Продолжительность занятия 45 мин, перемена 15 минут.

1.2.Цель и задачи

Цель: развитие навыков технического творчества у учащихся через обучение конструированию, проектированию и программированию робототехнических устройств.

Задачи

Предметные:

- дать первоначальные знания о конструкции робототехнических устройств;

- научить приемам сборки и программирования робототехнических устройств;
- познакомить с правилами безопасной работы с инструментами, необходимыми при конструировании, проектировании робототехнических устройств.

Метапредметные:

- развивать креативное мышление и пространственное воображение учащихся;
- развивать мотивацию учащихся к техническому творчеству.

Личностные:

- воспитывать самостоятельность, аккуратность и внимательность в работе;
- формировать навыки самостоятельной и коллективной работы.

1.3.Содержание Программы

Учебный план

Таблица 1

№ п/п	Раздел, тема	Количество часов			Форма контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	Основы работы с NXT 2.0	3	1,5	1,5	
1.1	Вводное занятие. Основы работы с NXT.	1	0,5	0,5	Наблюдение
1.2	Среда конструирования - знакомство с деталями конструктора.	1	0,5	0,5	Наблюдение
1.3	Способы передачи движения. Понятия о редукторах	1	0,5	0,5	Наблюдение. Самостоятельная работа
2	Программа Lego Mindstorms. Понятие команды, программа и программирование	5	2,5	2,5	
2.1	Программа Lego Mindstorms	1	0,5	0,5	Наблюдение.
2.2	Понятие команды, программа и программирование	1	0,5	0,5	Наблюдение.
2.3	Дисплей. Использование дисплея NXT.	1	0,5	0,5	Самостоятельная работа
2.4	Знакомство с моторами и датчиками	1	0,5	0,5	Практическая работа
2.5	Сборка простейшего робота, по инструкции	1	0,5	0,5	Самостоятельная работа
3	Программное обеспечение NXT 2.0.	8	3	5	
3.1	Программное обеспечение NXT. Создание простейшей программы.	2	1	1	Наблюдение
3.2	Управление одним мотором.	2	1	1	Самостоятел

					ьная работа
3.3	Самостоятельная творческая работа учащихся	2	-	2	Выставка работ
3.4	Управление двумя моторами. Езда по квадрату. Парковка	2	1	1	Наблюдение
4	Изучение и использование датчиков (Касания, движения, звука, освещенности)	8	3	5	
4.1	Использование датчика касания. Обнаружения касания.	1	0,5	0,5	Устный опрос, наблюдение
4.2	Использование датчика звука. Создание двухступенчатых программ.	1	0,5	0,5	Устный опрос
4.3	Использование датчика освещённости. Калибровка датчика. Обнаружение черты. Движение по линии.	1	0,5	0,5	Наблюдение
4.4	Составление программ с двумя датчиками освещённости. Движение по линии.	1	0,5	0,5	Наблюдение, самостоятельная работа
4.5	Самостоятельная творческая работа учащихся	2	-	2	Выставка работ
4.6	Использование датчика расстояния. Создание многоступенчатых программ	2	1	1	Наблюдение
5	Работа в Интернете. Поиск информации о состязаниях роботов, описаний моделей. Прочность конструкции и способы повышения прочности	6	2	4	
5.1	Разработка конструкций для соревнований	3	1	2	Самостоятельная работа
5.2	Составление программ «Движение по линии». Испытание робота.	3	1	2	Наблюдение, самостоятельная работа, итоговая аттестация
6	Соревновательная и выставочная деятельность	5	2	3	
6.1	Подготовка к соревнованиям, выставкам различного уровня	5	2	3	Выставка творческих работ
	Итог	35	14	21	

Содержание учебного плана

Раздел 1. Основы работы с NXT 2.0 (3 ч.)

Тема 1.1. Вводное занятие. Основы работы с NXT (1 ч.)

Теория (0,5 ч.): Рассказ о развитии робототехники в мировом сообществе и в частности в России. Правила по технике безопасности при работе с конструктором. Показ видео роликов о роботах и роботостроении. Презентация «Роботы вокруг нас»

Практика (0,5 ч.): Заполнение журнала по технике безопасности, игры на сплочение детского коллектива.

Формы контроля: наблюдение.

Тема 1.2. Среда конструирования - знакомство с деталями конструктора. (1 ч)

Теория (0,5 ч.): Твой конструктор (состав, возможности, классификация). Основные детали (название и назначение). Датчики (назначение, единицы измерения). Двигатели. Микрокомпьютер NXT. Аккумулятор (зарядка, использование). Названия и назначения деталей. Как правильно разложить детали в наборе.

Практика (0,5 ч.): Разбор деталей конструктора.

Формы контроля: наблюдение.

Тема 1.3. Способы передачи движения. Понятия о редукторах (1ч.)

Теория (0,5 ч.): Зубчатые передачи, их виды. Применение зубчатых передач в технике. Различные виды зубчатых колес. Передаточное число.

Практика (0,5 ч.): Сборка простейших механических передач.

Формы контроля: наблюдение, самостоятельная работа.

Раздел 2. Программа Lego Mindstorms. Понятие команды, программа и программирование (5 ч.)

Тема 2.1. Программа Lego Mindstorms. (1 ч.)

Теория (0,5 ч.): Знакомство с запуском программы, ее Интерфейсом. Команды, палитры инструментов. Подключение NXT

Практика (0,5 ч.): Работа с интерфейсом программы.

Формы контроля: наблюдение.

Тема 2.2. Понятие команды, программа и программирование (1 ч.)

Теория (0,5 ч.): Визуальные языки программирования. Разделы программы, уровни сложности. Знакомство с RCX. Передача и запуск программы. Окно инструментов. Изображение команд в программе и на схеме.

Практика (0,5 ч.): Составление и запуск программы в среде Mindstorms.

Формы контроля: наблюдение.

Тема 2.3. Дисплей. Использование дисплея NXT. Создание анимации. (1 ч.)

Теория (0,5 ч.): Использование дисплея NXT принцип работы и параметры блока

Практика (0,5 ч.): Создание анимации.

Формы контроля: наблюдение, самостоятельная работа

Тема 2.4. Знакомство с моторами и датчиками. (1 ч.)

Теория (0,5 ч): Серводвигатель. Устройство и применение. Правила как проводить тестирование (Try me) - Мотор - Датчик освещенности - Датчик звука - Датчик касания - Ультразвуковой датчик. Структура меню NXT. Снятие показаний с датчиков (View). Тестирование моторов и датчиков.

Практика (0,5 ч): Тестирование моторов и датчиков.

Формы контроля: практическая работа.

Тема 2.5 Сборка простейшего робота по инструкции. (1 ч.)

Теория (0,5 ч): Правила сборки робота по инструкции.

Практика (0,5 ч.): Сборка модели по инструкции (технологическим картам).

Формы контроля: самостоятельная работа.

Раздел 3. Программное обеспечение NXT 2.0. (8 ч.)

Тема 3.1. Программное обеспечение NXT. Создание простейшей программы. (2 ч.)

Теория (1 ч.): Правила составления простых программ по линейным и псевдо линейным алгоритмам.

Практика (1 ч.): Составление простых программ по линейным и псевдо линейным алгоритмам.

Формы контроля: наблюдение.

Тема 3.2. Управление одним мотором. (2 ч.)

Теория (1 ч.): Алгоритм работы программы с использованием 1 мотора.

Практика (1 ч.): Движение вперед-назад. Использование команды «Жди». Загрузка программ в NXT.

Формы контроля: самостоятельная работа.

Тема 3.3. Самостоятельная творческая работа учащихся. (2 ч.)

Практика (2 ч.): Разработка модели робота.

Формы контроля: выставка работ.

Тема 3.4. Управление двумя моторами. Езда по квадрату. Парковка. (2 ч.)

Теория (1 ч.): Алгоритм работы программы с использованием 2 моторов.

Практика (1 ч.): Управление двумя моторами с помощью команды «жди». Использование палитры команд и окна Диаграммы. Использование палитры инструментов. Загрузка программ в NXT.

Формы контроля: наблюдение.

Раздел 4. Изучение и использование датчиков (Касания, движения, звука, освещенности) (8 ч.)

Тема 4.1. Использование датчика касания. Обнаружения касания. (1 ч.)

Теория (0,5 ч.): Алгоритм работы программы с использованием датчика.

Практика (0,5 ч.): Создание двухступенчатых программ. Использование кнопки «Выполнять много» раз для повторения действий программы. Сохранение и загрузка программ.

Формы контроля: устный опрос, наблюдение.

Тема 4.2. Использование датчика звука. Создание двухступенчатых программ. (1 ч.)

Теория (0,5 ч.): Алгоритм работы программы с использованием датчика звука

Практика (0,5 ч.): Блок «воспроизведение». Настройка концентратора данных блока «звук». Подача звуковых сигналов при касании.

Формы контроля: устный опрос

Тема 4.3. Использование датчика освещённости. Калибровка датчика. Обнаружение черты. Движение по линии. (1ч.)

Теория (0,5 ч.): Использование Датчика Освещенности в команде «жди».

Практика (0,5 ч.): Создание многоступенчатых программ.

Формы контроля: наблюдение.

Тема 4.4. Составление программ с двумя датчиками освещённости. Движение по линии (1 ч.)

Теория (0,5 ч.): Использование два датчика освещенности.

Практика (0,5 ч.): Движение вдоль линии с применением двух датчиков освещенности.

Формы контроля: наблюдение, самостоятельная работа.

Тема 4.5. Самостоятельная творческая работа учащихся. (2 ч.)

Практика (2 ч.): разработка и создание модели робота.

Формы контроля: выставка работ

Тема 4.6. Использование датчика расстояния. Создание многоступенчатых программ. (2 ч.)

Теория (1 ч.): Ультразвуковой датчик. Определение роботом расстояния до препятствия.

Практика (1 ч.): Определение роботом расстояния до препятствия.

Формы контроля: наблюдение

Раздел 5. Работа в Интернете. Поиск информации о состязаниях роботов, описаний моделей. Прочность конструкции и способы повышения прочности. (6 ч.)

Тема 5.1. Разработка конструкций для соревнований. (3 ч.)

Теория (1 ч.): Требования разработки конструкций к соревнованиям.

Практика (2 ч.): Выбор оптимальной конструкции, изготовление, испытание и внесение конструкционных изменений. Сборка робота

Формы контроля: самостоятельная работа.

Тема 5.2. Составление программ «Движение по линии». Испытание робота. (3 ч.)

Теория (1 ч.): Алгоритм составления программ, объяснение команд программ.

Практика (2 ч.): Испытание, выбор оптимальной программы.
Составление программ.

Формы контроля: устный опрос.

Раздел 6. Соревновательная и выставочная деятельность (5 ч.)

Тема 6.1. Подготовка к соревнованиям, выставкам различного уровня. (5 ч.)

Теория (2 ч.): Знакомство с положением, требованиями к работам.

Практика (3 ч.): Испытание модели, подготовка к соревнованиям

Формы контроля: выставка творческих работ.

1.4. Планируемые результаты

Предметные:

- имеют первоначальные знания о конструкции робототехнических устройств;
- научились приемам сборки и программирования робототехнических устройств;
- познакомились с правилами безопасной работы с инструментами, необходимыми при конструировании, проектировании робототехнических устройств.

Метапредметные:

- развивается креативное мышление и пространственное воображение учащихся;
- развитие мотивации учащихся к техническому творчеству.

Личностные:

- развивается самостоятельность, аккуратность и внимательность в работе;
- формируются навыки самостоятельной и коллективной работы.

Раздел № 2. Комплекс организационно-педагогических условий

2.1. Календарный учебный график

Таблица 2

№ п/п	Год обучения	Дата начала занятий	Дата окончания занятий	Количество учебных недель	Количество учебных дней	Количество учебных часов	Режим занятий	Сроки проведения промежуточной и итоговой аттестации
1	1	02.09.2024	31.05.2025	35	35	35	1 раз в неделю по 1 часа	Май, 2025

2.2. Условия реализации Программы

Материально-техническое обеспечение:

- учебный кабинет № 204;
- ученический стол;
- стулья;
- тематические наборы конструктора Лего;
- компьютер;
- схемы, образцы и модели;
- иллюстрации, картинки с изображениями предметов и объектов;
- мультимедийное сопровождение по темам курса;

Информационное обеспечение:

Интернет источник

- <https://www.prorobot.ru/lego/wedo.php>; Информация о робототехническом конструкторе lego wedo
- <http://www.wroboto.org/> Портал олимпиад
- <http://www.roboclub.ru> РобоКлуб. Практическая робототехника.
- <http://www.robot.ru> Портал Robot.Ru Робототехника и Образование.
- <http://learning.9151394.ru> Образовательная робототехника алтайский край
- <http://www.openclass.ru/wiki-pages/123792> Современные IT технологии
- http://pedagogical_dictionary.academic.ru Педагогический терминологический словарь

Кадровое обеспечение программы: Программу реализует педагог дополнительного образования, Нечаев Денис Владимирович, педагогический стаж работы -25 лет, образование – высшее педагогическое.

2.3. Формы аттестации и оценочные материалы

Формы отслеживания и фиксации: образовательных результатов: карточки с заданиями, протокол промежуточной и итоговой аттестации, карта отслеживания результатов, журнал учета работы, журнал техники безопасности, грамоты, дипломы.

Формы предъявления и демонстрации: образовательных результатов: самостоятельная работа, практическая работа, защита творческого проекта, участие в выставках и конкурсах.

Оценочные материалы

Входной контроль осуществляется в виде собеседования, анкетирования, чтобы выявить уровень знаний и умений учащихся.

Текущий контроль проводится в течение года: наблюдение, практическая работа, выставки.

Итоговый контроль проводится в конце учебного года: защита творческого проекта.

Уровни освоения содержания программы

Высокий уровень: ребенок выполняет все предложенные задания самостоятельно.

Средний уровень: ребенок выполняет самостоятельно и с частичной помощью педагога все предложенные задания

Низкий уровень: ребенок не может выполнить все предложенные задания, только с помощью педагога выполняет некоторые предложенные задания.

2.4. Методические материалы

Особенности организации образовательного процесса: очное обучение.

Методы обучения: словесный, наглядный практический; объяснительно-иллюстративный, репродуктивный, частично-поисковый, проектный

ивоспитания: поощрение, стимулирование, мотивация.

Формы организации образовательного процесса: индивидуальная, групповая.

Формы организации учебного занятия: выставка, защита проектов, конкурс, открытое занятие, практическое занятие, презентация.

Педагогические технологии: технология группового обучения, технология проектной деятельности, технология игровой деятельности, коммуникативная технология обучения, здоровьесберегающая технология.

Алгоритм учебного занятия: вводная часть, основная часть, заключительная часть.

Дидактические материалы: раздаточные материалы, инструкционные и технологические карты, задания, упражнения, дидактические пособия, практические задания, учебные кинофильмы, схемы, образцы, модели, иллюстрации предметов и объектов, мультимедийное сопровождение по темам курса.

2.5. Список литературы

Список литературы, рекомендованный педагогам

1. Белиовская Л.Г., Белиовский А.Е. Программируем микрокомпьютер NXT в LabVIEW. – М.: ДМК, 2010, 278 стр.;
2. В.А. Козлова, Робототехника в образовании электронный
3. Дистанционный курс «Конструирование и робототехника»
4. Чехлова А. В., Якушкин П. А.«Конструкторы LEGO DAKTA в курсе информационных технологий. Введение в робототехнику». - М.: ИНТ, 2001 г.

Список литературы, рекомендованной учащимся

1. Белиовская Л.Г., Белиовский А.Е. Программируем микрокомпьютер NXT в LabVIEW. – М.: ДМК, 2010, 278 стр.;

2. ЛЕГО-лаборатория (Control Lab): Справочное пособие, - М.: ИНТ, 1998, 150 стр.
3. Ньютон С. Брага. Создание роботов в домашних условиях. – М.: NT Press, 2007, 345 стр.; Филиппов С.А. Робототехника для детей и родителей. С-Пб, «Наука», 2011г.

Список литературы, рекомендованной родителям

1. ЛЕГО-лаборатория (Control Lab): Справочное пособие, - М.: ИНТ, 1998, 150 стр.
2. Филиппов С.А. Робототехника для детей и родителей. С-Пб, «Наука», 2011г.

Муниципальное бюджетное образовательное учреждение
Анашенская средняя общеобразовательная школа №1

**Рабочая программа на 2024-2025 учебный год
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей
программе «Роботех»
Направленность: Техническая
Уровень: Базовый**

Форма реализации программы – очная

Педагог дополнительного
образования:
Нечаев Денис Владимирович

п. Анаш
2024

Согласовано
Заместитель директора по ВР
_____ Т. В. Дубко
от _____ 2024

Утверждаю
Директор МБОУ
Анашенская СОШ №1
_____ В.Н. Горинова
от _____ 2024_____

Календарно-тематическое планирование
Возраст учащихся: 9 -13 лет

№ пп	Дата проведения	Время проведения занятия	Кол-во часов	Тема занятия	Форма занятия	Место проведения	Планируемые результаты	Форма контроля/ аттестации
1.			1	Вводное занятие. Основы работы с NXT.	Собеседование анкетирование	Кабинет 2-04	Познакомиться с конструктором	Наблюдение
2.			1	Среда конструирования - знакомство с деталями конструктора.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Познакомиться с конструктором	Наблюдение
3.			1	Способы передачи движения. Понятия о редукторах	практическое занятие	Кабинет 2-04	Познакомиться с конструктором	Наблюдение. Самостоятельная работа
4.			1	Программа Lego Mindstorms	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание творческого проекта	Наблюдение.

5.			1	Понятие команды, программа и программирование	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание творческого проекта	Наблюдение.
6.			1	Дисплей. Использование дисплея NXT.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание творческого проекта	Самостоятельная работа
7.			1	Знакомство с моторами и датчиками	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели зданий, деревьев	Практическая работа
8.			1	Сборка простейшего робота, по инструкции	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели зданий, деревьев	Самостоятельная работа
9.			1	Программное обеспечение NXT. Создание простейшей программы	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели зданий, деревьев	Наблюдение
10.			1	Программное обеспечение NXT. Создание простейшей программы	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели зданий, деревьев	Наблюдение
11.			1	Управление одним мотором	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели зданий, деревьев	Самостоятельная работа
12.			1	Управление одним мотором	мини выставка	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели зданий, деревьев	Самостоятельная работа
13.			1	Самостоятельная творческая работа учащихся	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели зданий,	Выставка работ

							деревьев	
14.			1	Самостоятельная творческая работа учащихся	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели животных	Выставка работ
15.			1	Управление двумя моторами. Езда по квадрату. Парковка	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться конструировать модели животных	Наблюдение
16.			1	Управление двумя моторами. Езда по квадрату. Парковка	мини выставка	Кабинет 2-04	Научиться Геометрической мозаике	Наблюдение .
17.			1	Использование датчика касания. Обнаружения касания.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться Геометрической мозаике	Устный опрос .
18.			1	Использование датчика звука. Создание двухступенчатых программ.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Научиться Геометрической мозаике	Устный опрос .
19.			1	Использование датчика освещённости. Калибровка датчика. Обнаружение черты. Движение по линии.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание сюжетной композиции	Наблюдение .
20.			1	Составление программ с двумя датчиками освещённости. Движение по линии.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание сюжетной композиции	Наблюдение, самостоятельная работа .
21.			1	Самостоятельная творческая работа учащихся	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание сюжетной композиции	Выставка работ .

22.			1	Самостоятельная творческая работа учащихся	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание сюжетной композиции	Выставка работ .
23.			1	Использование датчика расстояния. Создание многоступенчатых программ	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание сюжетной композиции	Наблюдение .
24.			1	Использование датчика расстояния. Создание многоступенчатых программ	практическое занятие	Кабинет 2-04	Создание сюжетной композиции	Наблюдение .
25.			1	Разработка конструкций для соревнований	практическое занятие	Кабинет 2-04	Конструирование моделей по замыслу	Самостоятельная работа .
26.			1	Разработка конструкций для соревнований	практическое занятие	Кабинет 2-04	Конструирование моделей по замыслу	Самостоятельная работа .
27.			1	Разработка конструкций для соревнований	мини выставка	Кабинет 2-04	Конструирование моделей по замыслу	Самостоятельная работа .
28.			1	Составление программ «Движение по линии». Испытание робота.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Конструирование моделей по замыслу	Самостоятельная работа .
29.			1	Составление программ «Движение по линии». Испытание робота.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Провести Промежуточную аттестацию	Самостоятельная работа
30.			1	Составление программ «Движение по линии». Испытание робота.	практическое занятие	Кабинет 2-04	Провести Промежуточную аттестацию	Самостоятельная работа

31.			1	Подготовка к соревнованиям, выставкам различного уровня	Наблюдения Обсуждения	Кабинет 2-04	Работа по сплочению коллектива	Наблюдение
32.			1	Подготовка к соревнованиям, выставкам различного уровня	Наблюдения Обсуждения	Кабинет 2-04	Работа по сплочению коллектива	Наблюдение
33.			1	Подготовка к соревнованиям, выставкам различного уровня	Наблюдения Обсуждения	Кабинет 2-04	Работа по сплочению коллектива	Наблюдение
34.			1	Подготовка к соревнованиям, выставкам различного уровня	Наблюдения Обсуждения	Кабинет 2-04	Работа по сплочению коллектива	Наблюдение
35.			1	Подготовка к соревнованиям, выставкам различного уровня	Наблюдения Обсуждения	Кабинет 2-04	Работа по сплочению коллектива	Наблюдение

**Протокол результатов
промежуточной аттестации учащихся
МБОУ Анашенская СОШ №1 за учебный 2023-2024 год**

Название ДООП:

Ф.И.О. педагога дополнительного образования:

Форма оценки результатов: **10 бальная**

№ п/п	Фамилия, имя учащегося	Дата проведения аттестации	Форма аттестации	Итоговая оценка (балл)	Полнота освоения программы (%)
Робототехника					
1.					
2.					
3.					
4.					

Подпись педагога дополнительного образования:

Основы робототехники

Задание: самостоятельно собрать машинку с подвижными частями.

Опрос: **Устный опрос на знание деталей (LEGO)**

- Как называется плоская деталь (Таил)
- Как называется штырь, который соединяют детали в LEGO техник (Канектор)
- Как называется кубик в LEGO (Брик)
- Как называется деталь, которая соединяет колеса (Ось)
- Как называется маленький уголок в LEGO (Сырок)

Основы робототехники

Задание: самостоятельно собрать простую тележку.

Опрос: **Устный опрос на знание деталей**

- Как называется мотор (Сервомотор)
- Как называется деталь, которая соединяет колеса (Ось)
- Как называется прямая деталь применяемая в соединении (Балка)
- Как называется угловая деталь 2*4 (Угловая балка)
- Как называется деталь для фиксации Микрокомпьютера (Рама)